

ИНФОРМАЦИОННАЯ КАРТА ПРОГРАММЫ

Партнер	КИВИ БАНК АКЦИОНЕРНОЕ ОБЩЕСТВО
Полное название образовательной программы	
Цифровая грамотность с QIWI	
Основная направленность программы	социально-педагогическая
Регулярность	Несколько смен (7 8 11 14)
Продолжительность программы в рамках одной смены	2 дня

1. Предполагаемые форматы организации программы

- студия /лаборатория / секция
- разовая акция баттл *по цифровой грамотности*

Краткая аннотация содержания программы:

Цифровая грамотность – это набор знаний, навыков и установок, позволяющий человеку эффективно решать задачи в цифровой среде. Она включает в себя информационную, компьютерную, коммуникативную, медиаграмотность и отношение к технологическим инновациям. Если ранее в экономике до интернета одним из ключевых факторов успеха была обычная грамотность (способность читать и писать), то в цифровой экономике решающую роль приобрели навыки работы с компьютером и информацией – цифровая грамотность. На ее повышение и направлена наша образовательная программа.

2. Цель программы: Программа направлена на цифровое развитие подрастающего поколения. Дети - активные пользователи Интернета и социальных сетей и наша цель сделать их пребывание в цифровой среде максимально полезным и безопасным.

3. Ожидаемые результаты:
Знания, полученные во время реализации программы, помогут:

- осуществлять эффективный поиск, оценку информации;
- использовать и создавать информацию для достижения своих личных, социальных, профессиональных и образовательных целей;
- адекватно интерпретировать полученные сведения;
- принимать обоснованные суждения;
- защищать персональные данные;
- противостоять различным видам цифровых правонарушений;
- соблюдать правила цифровой безопасности;
- становиться активными участниками цифровой экономики.

4. Основные события программы

№	Название	Краткое описание
1	Мастер-класс по цифровой грамотности для детей-участников программы	Мастер –класс для детей Цифровая грамотность с QIWI. Установочный инструктаж.
2	Командообразование	Распределение по командам. Определение ролей. Презентация команд
3	Баттл	Прохождение миссий баттла:
4	Подведение итогов	Подведение итогов. Разбор ошибок. Награждение

5. Форматы участия / включения других участников смены в тематическую программу:

Участниками программы могут быть все дети в возрасте от 10 до 16 лет. Никаких специальных знаний для участия не требуются.

6. Кадровое обеспечение программы:

№	Категории специалистов	Ведёт направление / мероприятия
1.	Руководитель образовательной программы	Разработка программы. Обучение игротехников. Подготовка образовательного контента и методических пособий. Эксперт по финансовой грамотности
2.	Специалист по социальным медиа	Ведущий баттла, эксперт по цифровой грамотности
3.	Специалист отдела информационной безопасности	Ведущий баттла, эксперт по информационной безопасности
4.	Специалист стратегических коммуникаций	Ведущий баттла, эксперт по безопасности в социальных сетях

7. Предполагаемый список гостей: «медийные лица», VIP-гости, известные деятели в соответствии с содержанием программы.

8. Медиаплан программыФедеральные СМИ:

ТАСС

РБК

+1

Бизнес и общество

Планета образования

Региональные, профильные, корпоративные СМИ:

МЕЛ

ШНТ

Банки.ру

Интернет ресурсы:**9. Программа последствий:**

Происходит в группе QIWI FINTEEN в VK, где ребята задают интересующие их вопросы по темам цифровой и финансовой грамотности, проходят тест. В апреле планируется запуск сайта программы.

Все материалы программы находятся в свободном доступе. По итогам проведения программы все материалы могут быть переданы школе Артека и организации дополнительного образования для дальнейшего использования материалов в урочной и вне урочной деятельности.