

Инженерное соревнование «Программируем играя»



Общество с ограниченной ответственностью «Научно-производственное предприятие «Новые образовательные технологии» (ООО НПП Е-НОТ)

Менеджер проекта: научно-технический директор Михнев Сергей Сергеевич

<http://snil-it.org>



ЦЕЛЬ

популяризация подготовки к разработке конкурентоспособных цифровых продуктов в рамках подготовки человеческого капитала для реализации программ «Цифровая экономика РФ» и «Национальная технологическая инициатива»(НТИ).



ЗАДАЧ

И



демонстрация возможности скоростного прототипирования игровых и образовательных цифровых продуктов;



демонстрация необходимых компетенций и путей их приобретения;



ознакомление с основными навыками для реализации прототипа и формирование команд;



разработка прототипа игрового или образовательного приложения;



знакомство с навыками презентации цифровых продуктов



ТЕХНОЛОГИИ ОБУЧЕНИЯ :



Дополнительное
образование

+



Инженерное
соревнование

+



С элементами
игрофикации



РЕЗУЛЬТАТЫ

:



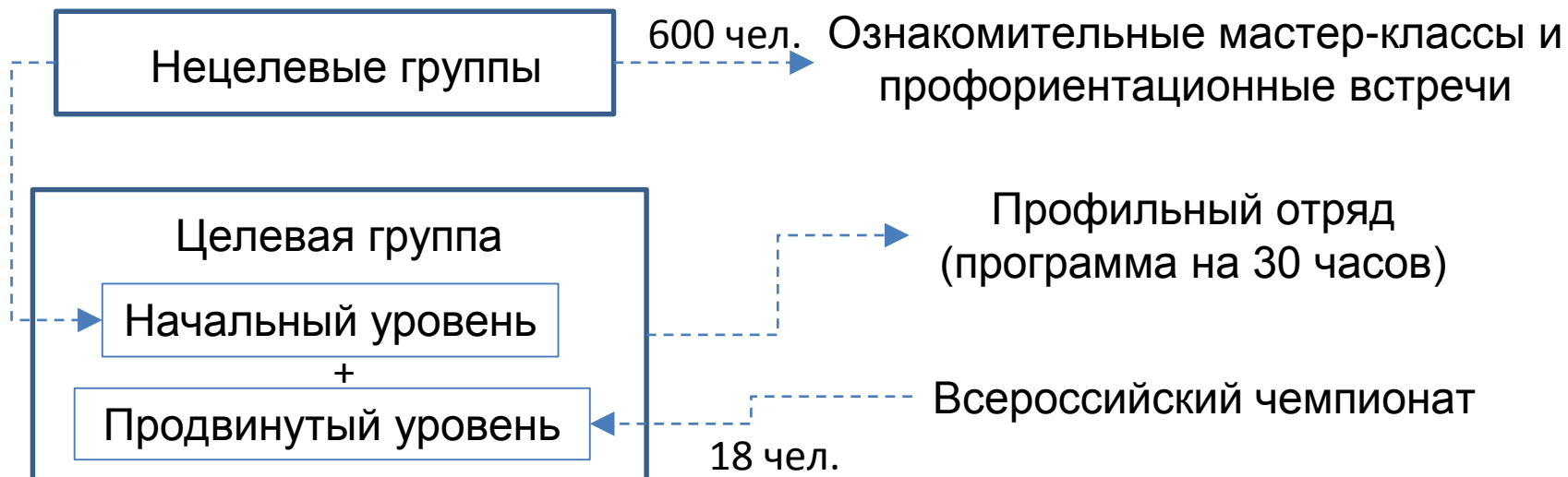
Понимание перспектив
развития и целеполагание



Разработка прототипа игрового или
образовательного приложения с
публичной защитой



ФОРМЫ И ФОРМАТЫ :



1. Мастер-классы по игровому программированию на базе интеллектуальной платформы игрового обучения программированию SNILBot (демонстрация успешных практик применения продуктов из сферы EdTech)
2. Участие в проектных сессиях и тестировании продуктов разработанных в профильном отряде/лаборатории (знакомство с процессом разработки цифровых продуктов на примере игровых и образовательных приложений)
3. Участие в мини-чемпионатах по игровому программированию



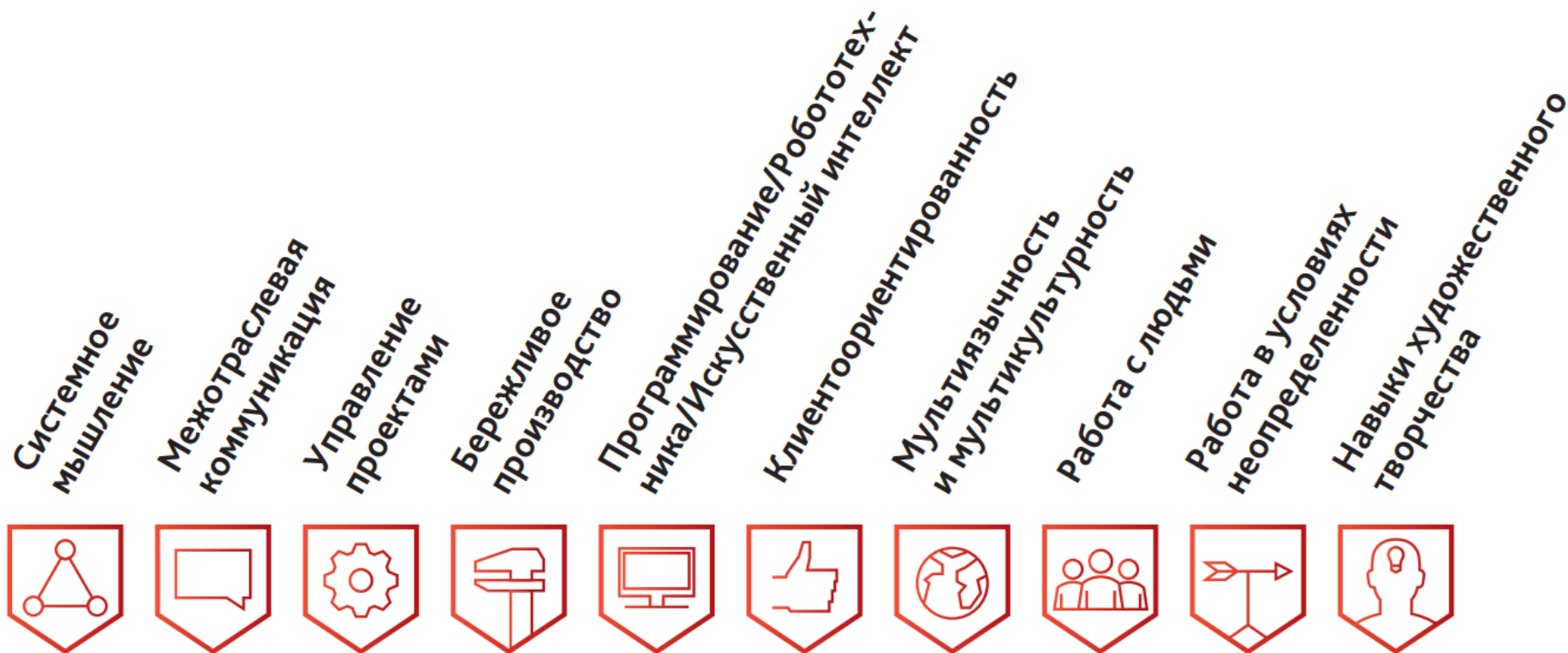
ТИРАЖИРУЕМОСТЬ:

Программа:

- Пригодна для нецелевых групп
- Повторяема
- Относительно легко масштабируется
- Обладает высокой степенью мобильности
- Трансформируется в постоянно действующий профильный отряд при условии регулярной работы школы наставников
- Пригодна для работы в сетевом (удаленном) формате, например для проведения чемпионата между лагерями

ИЗМЕРЯЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ:

Паспорт участника с фиксацией уровня используемых навыков с привязкой к номенклатуре надпрофессиональных навыков из атласа новых профессий. Значения критерия проставляется методом экспертных оценок по бальной шкале качественных оценок. Фиксация результатов и процесса деятельности осуществляется модератором.



 РЕСУРСНОЕ ОБСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ:

- Компьютерный класс с мультимедийным проектором и флипчартами (6 шт.) или openspace для работы 30 человек площадью примерно 10x10м.
- Актный зал или презентационная аудитория
- Доступ к сети Интернет



- Мобильный класс из 10 планшетов
- Платформа игрового обучения программированию SNILBot
- Ведущий преподаватель. Проведение мастер-классов
- Модератор проектной сессии. Проведение проектных сессий
- Ассистент. Проведение мастер-классов. Технические консультации



ЧЕЛОВЕЧЕСКИЙ КАПИТАЛ:

1



Ведущий преподаватель

Михнев Сергей Сергеевич

Основатель проекта «Программируем играя».
Координатор четырех международных летних школ программирования
Тренер студенческих команд на чемпионате Мира по программированию. 12 лет педагогического стажа.
Координатор открытого чемпионата по игровому программированию

2



Ассистент-консультант

Колесникова Людмила Сергеевна

Главный разработчик задач в проекте (автор более 500 задач). Практикующий преподаватель дистанционного персонального образования (54 ученика). Старший методист открытого чемпионата по игровому программированию

3



Ассистент-консультант

Петраков Василий Александрович

Разработчик платформы «Программируем играя».
Победитель 6 Всероссийских конкурсов. Провел более 100 мастер-классов по игровому программированию для школьников (более 2000 участников). Координатор открытого чемпионата по игровому программированию



КОНКУРСНЫЙ ОТБОР:

- более 5000 участников
- Москва, Краснодарский край, Крым, Саратов, Хабаровск, Калининград
- 3 этапа: школьный, региональный/городской, федеральный
- автоматизированная проверка отборочных заданий по правилам чемпионата Мира по программированию ACM ICPC
- публикация результатов на сайте <http://snil-it.org>

ПАРТНЕРЫ



Фонд развития
интернет инициатив



Агентство
Стратегических
инициатив



Крымский IT
кластер