

ИНФОРМАЦИОННАЯ КАРТА ПРОГРАММЫ

Партнер	Общество с ограниченной ответственностью «кейсАйДи» Фонд поддержки МДЦ «Артек»
Полное название образовательной программы	
«Детский форум «Цифровое поколение»	
Основная направленность программы	социально-педагогическая
Регулярность	Одна смена
Продолжительность программы в рамках одной смены	не более 18 дней

1. Предполагаемые форматы организации программы

- профильная / тематическая смена

2. Краткая аннотация содержания программы:

Детский форум — это площадка для вовлечения детей в самую современную и быстрорастущую область экономики. Это возможность для привлечения будущего кадрового резерва в IT, развитие прикладных знаний в информационных технологиях.

3. Цель программы:

формирование у обучающихся современных представлений о мире IT-профессий посредством обучения навыкам проектной работы в высокотехнологичных областях.

4. Ожидаемые результаты:

По окончании освоения программы, обучающиеся должны знать:

- инфраструктуру сети интернет;
- существующие сервисы и используемые технологии сети интернет;
- возможные киберугрозы;

уметь:

- разрабатывать интерфейсы;
- работать с мобильными приложениями;
- ориентироваться в работе социальных сетей.

5. Основные события программы

№	Название	Краткое описание
1	Цифровая экономика и профессии будущего	<i>Теория.</i> Знакомство с понятием цифровой экономики. Актуальные тренды и тенденции цифровой экономики. Современные профессии в IT-сфере и тенденции их изменения. Знакомство с профессиями, которые будут востребованы в ближайшем будущем. Встречи с экспертами IT-среды «Я – капитан своей судьбы». <i>Практика.</i> Профориентационное тестирование. Игровой брейнсторминг о профессиях будущего, направленный на вовлечение детей в размышление о личном развитии в условиях неопределенного будущего. Проектирование собственных возможных профессий будущего. Обучающиеся примут участие в интерактивном обсуждении о том, как менялись профессии в обществе по мере развития технологий и в игре соединят свои индивидуальные особенности с общественными тенденциями. Результатом станет изобретение целого спектра профессий будущего, в которых именно они могли бы достичь успеха.
2	История и инфраструктура сети интернет, digital-технологии и web-сервисы +Безопасность в сети интернет	<i>Теория.</i> Знакомство с ключевыми событиями в истории развития интернет-технологий, ключевыми изобретениями и инновациями в сфере digital, полезными web-сервисами. Основы и правила безопасности при работе в сети интернет, этикет общения в интернете, основы защиты личных данных и работы с источниками информации. <i>Практика.</i> Интерактивная сессия «Цифровое поколение», групповая дискуссия. Знакомство учащихся с потенциальными угрозами, которые могут встретиться при работе в сети Интернет. Формирование информационной культуры.

		<p>Формирование навыков поведения в информационном обществе с целью обеспечения информационной безопасности и освоить практические навыки работы в сети Интернет.</p> <p>Отработка навыков и умений: сравнения информации, критического анализа; выделения главных мыслей и грамотного их изложение; восприятия и усвоения услышанного.</p>
3	Геймеры и Блогеры	<p><i>Теория.</i> Как начать вести блог в Интернете</p> <p>Самые популярные игры в сети Интернет и как они могут помочь развитию и обучению.</p> <p><i>Практика.</i> групповая дискуссия с участием ведущих российских экспертов.</p>
4	Основы программирования	<p><i>Теория.</i> Современные технологии создания программных продуктов. Популярные языки программирования. Возможности современных смартфонов.</p> <p><i>Практика.</i> Практическая работа над разработкой мобильных игр и тренажеров развития мышления. Работа с оперативными системами смартфонов iOS и Android с точки зрения технологий.</p>
5	Навыки и технологии будущего	<p><i>Теория.</i> Актуальные навыки для самоореализации в условиях цифровой экономики. Активная интеграция умных машин и систем с целью автоматизации человеческого труда. Внедрение высоких технологий. Как оставаться полезным в мире будущего. Инновационные средства массовой информации. Полезные для учебы программы и приложения.</p> <p><i>Практика.</i> Форсайт-сессия «Интернет будущего». Практикумы развития навыков. Упражнения на развитие системного мышления. Создание собственной модели искусственного интеллекта.</p>

6. Форматы участия / включения других участников смены в тематическую программу:

Все желающие дети будут иметь присоединиться к обучающей программе, побывать на занятиях и лекториях. Активные участники смогут так же принять участие в разработке групповых проектов.

7. Кадровое обеспечение программы:

№	Категории специалистов	Ведёт направление / мероприятия
1.	Ключевые эксперты в сфере интернет-предпринимательства и инвестиций, разработки ПО и развития интернет-инфраструктуры, государственного управления и права, науки и образования, культуры и искусства, защиты персональных данных и информационной безопасности.	По направлениям осуществления программы
2.	6-10 тьюторов	По направлениям выполнения плана Программы
3.	Организационная группа Фонда Поддержки МДЦ «Артек» 2-3 человека	Организационное сопровождение проекта

8. Предполагаемый список гостей: «медийные лица», VIP-гости, известные деятели в соответствии с содержанием программы.

- Представители компаний Yandex, РосТелеком, Ed2
- ТОП 3 популярных блогера
- Разработчики игр
- Касперская Наталья, генеральный директор ГК InfoWatch;
- Киясов Нурлан, идеолог и основатель EdCrunch;
- Михнев Сергей, генеральный директор ООО НПП «Новые образовательные технологии»;
- Сергеев Денис, генеральный директор «Web2Win»;
- Виктория Шиманская, со-founder цифровой технологии «Скиллфолио»

9. Медиаплан программы

Федеральные СМИ:

ВГТРК

Региональные, профильные, корпоративные СМИ:

EdExpert

Интернет ресурсы:

mel.fm, счастливые родители, мамсила, канал «О» и др.



10. Программа последствий:

Построение индивидуальных траекторий развития на основе технологии «Скиллфолио» с освещением командных проектов на youtube канале проекта.