

## Тематическая общеразвивающая программа Детский форум «Искусство будущего. Art Future Skills»

*Программа проводится совместно с партнером:*

**Общество с ограниченной ответственностью «КейсАйДи»**

- 1. Сроки проведения в МДЦ «Артек»:** смена №7 «Кадр28/дубль 7» (КИНО)
- 2. Основная направленность программы:** художественная
- 3. Краткая аннотация содержания программы:** Детский форум «Искусство Будущего. Art future skills» – это площадка для вовлечения детей в уникальную инфраструктуру самых ярких культурных тенденций мирового уровня и современных технологий.
- 4. Цель программы:** Проект направлен на выявление, сопровождение и поддержку одаренных детей и молодежи в сфере художественного творчества с использованием цифровых технологий.
  - развитие у детей способности к эмоционально-ценностному восприятию произведения изобразительного и музыкального искусства, выражению в творческих работах своего отношения к окружающему миру с учетом возможностей цифровых технологий и реалий современного мира.
  - создание новых условий для выявления одаренных детей;
  - развитие и распространение новых форм художественного творчества с использованием цифровых технологий;
  - выявление и трансляция новых образовательных и культурных практик цифровых технологий в сфере искусств, художественного творчества;
  - реализация приоритетных задач Федерального проекта «Успех каждого ребенка».
- 5. Задачи:**
  - Обучающие:*
    - сформировать умения в области культурно-художественной сферы с учетом цифровых технологий;
    - создать условия для отработки навыков и умений в областях: современное искусство, мультимедийные арт-проекты, графический дизайн, студии анимации, блоггерство, 3D моделирование, создание арт-объектов с использованием дополненной реальности.
  - Развивающие:*
    - создать условия для развития художественных навыков с применением цифровых технологий через разнообразные виды творческой деятельности в группах, через проектную деятельность
    - содействовать формированию самостоятельной познавательной деятельности
  - Воспитательные:*
    - способствовать развитию умения формировать свою точку зрения;
    - способствовать развитию культуры взаимоотношений при работе в парах, группах, коллективе;
    - содействовать формированию патриотических чувств;
    - содействовать формированию толерантности в отношении к культуре своего и других народов
    - содействовать развитию эстетического вкуса
- 6. Ожидаемые результаты:**

Увеличение количества одаренных детей и молодежи, проявивших способности в сфере художественного творчества, цифровых технологий, культуры и искусств.

По окончании освоения программы, обучающиеся должны знать:

- современные тренды арт-индустрии;
  - существующие сервисы и используемые технологии в сфере искусства;
  - возможные области применения навыков art future skills в современных профессиях.
- уметь:
- создать цифровой арт-объект;
  - работать с мультимедийными технологиями, технологиями 3D- моделирования, технологиями блогинга и создания арт-объектов;
  - ориентироваться в мире искусства и цифровых технологий.

## 7. Основные события программы

№	Название	Краткое описание
1.	Форсайт ART FUTURE SKILLS Искусство и Цифровые технологии	Эволюция искусства от первобытных племен до шедевров 21 века. Знакомство с ключевыми технологическими трендами. Интерактивный брейншторм, направленный на вовлечение детей в размышление о личном развитии и творческой самореализации в условиях современного мира. Встречи с экспертами АРТ-сферы.
2.	Квест «АРТ мастерские будущего»	Игровой квест об искусстве и технологиях, направленный на знакомство с технологиями и отработку навыков и умений в областях: мультимедийные технологии, графический дизайн, анимация, 3D моделирование.
3.	Интерактивная сессия «Мир такой, каким мы его создаем»	Знакомство учащихся с потенциальными возможностями применения навыков art future skills в современных профессиях. И технологиями продвижения арт-проектов.
4.	STEM vs STEAM. Групповая дискуссия с участием ведущих российских экспертов в области искусства и цифровых медиа.	Ребята обсудят вместе с экспертами темы: Современное искусство. Мифы и реальность. Как искусство и современные технологии помогают сделать обучение интересным и полезным. Что такое STEM и STEAM подход?
5.	Проектные работы команд «Цифровая арт-галерея»	Практическая работа над разработкой цифровых арт-объектов в командах. Создание галереи «Цифровая арт-галерея» на территории МДЦ «АРТЕК» станет знаковым событием для смены и для мира современного искусства.

## 8. Форматы участия / включения других участников смены в основные события

**программы:** Все желающие дети будут иметь возможность присоединиться к обучающей программе, побывать на занятиях и лекториях. Активные участники смогут так же принять участие в разработке групповых проектов.

**9. Предполагаемый список гостей:** «медийные лица», VIP-гости, известные деятели в соответствии с содержанием программы. Представители компаний: РосТелеком, Британская Школа Дизайна, канал Тижи, СМАРТ библиотека при Департаменте Культуры г.Москвы, Art&Frame Forum Russia, PA SLAVA, Константин Федоров (сценарист Мариинский Театр, Иммерсивные спектакли).

## 10. Медиаплан программы:

Федеральные СМИ: холдинг ВГТРК

Региональные, профильные, корпоративные СМИ: теория и практика, афиша

Интернет ресурсы: Сайт партнера: rb.ru, Лайфхакер, Яндекс Дзен

## 11. Программа последствий:

Построение индивидуальных траекторий развития творческих навыков участников с освещением командных проектов на youtube канале проекта.